

Prezentacja specjalności Inżynieria Systemów Informatycznych

Kierownik specjalności:

Prof. nzw. Marzena Kryszkiewicz

Konsultacje: piątek, 16:15-17:45, pok. 318



Sylwetka absolwenta: inżynier umiejętności

- ◆ Posiada wiedzę i umiejętności z zakresu ogólnych zagadnień informatyki oraz podstawową wiedzę z zakresu telekomunikacji i elektroniki.
- ◆ Posiada umiejętności techniczne z zakresu projektowania i użytkowania prostych i złożonych systemów informatycznych.
- ◆ Zna zasady i budowę współczesnych komputerów i urządzeń z nimi współpracujących, systemów operacyjnych, sieci komputerowych i baz danych.
- ◆ Posiada umiejętność programowania komputerów i zna zasady inżynierii oprogramowania w stopniu umożliwiającym efektywną pracę w zespołach programistycznych.
- ◆ Posiada podstawową wiedzę w zakresie sztucznej inteligencji i grafiki komputerowej.

Sylwetka absolwenta: inżynier

praca w zakresie

- ◆ programista -analityk: systemów zarządzania, systemów bankowych, systemów przemysłowych
- ◆ projektant kompleksowych specjalistycznych rozwiązań sprzętowych i programistycznych
- ◆ inżynier serwisowy i operator zaawansowanych systemów informatycznych
- ◆

Plan modelowy (5 semestr)

- ◆ IOP – Inżynieria oprogramowania
- ◆ GKOM – Grafika komputerowa
- ◆ BD2 – Bazy danych 2
- ◆ SCZR – Systemy czasu rzeczywistego
- ◆ PSZT – Podstawy sztucznej inteligencji
- ◆ ECY | AAL

Plan modelowy (6 semestr)

- ◆ PDI1
- ◆ BSS – Bezpieczeństwo systemów i sieci
- ◆ MINI
(Metody inżynierii informatycznej)
- ◆ SYKI
(Systemy komputerowe)
- ◆ TESI
(Technologie systemów informacyjnych)
- ◆ (TM + UZINT) | (TKOM + JPS)

Plan modelowy (7 semestr)

◆ PDI2, SDI, EPDI

◆ OT - 3 jd tylko ☹

◆ MINI

(Metody inżynierii informatycznej)

◆ SYKI

(Systemy komputerowe)

◆ TESI

(Technologie systemów informacyjnych)

◆ PUCY

|

ALHE


Metody inżynierii informatycznej

- ◆ IOP2 – Inżynieria oprogramowania 2
- ◆ MOA – Modelowanie obiektów dla potrzeb animacji
- ◆ NTR – Narzędzia typu RAD
- ◆ PAIN – Programowanie aplikacji interakcyjnych
- ◆ POBR – Cyfrowe przetwarzanie obrazów
- ◆ PWNT – Programowanie systemowe w systemach Windows
- ◆ SKM2 – Sieci komputerowe 2
- ◆ UXP1A – UNIX – architektura, programowanie i administrowanie

Systemy komputerowe

- ✦ PS – Procesory sygnałowe
- ✦ SWB – Systemy wbudowane
- ✦ ZAP – Zaawansowane architektury procesorów

Technologie systemów informacyjnych

- 
- ✦ ORACL – Architektura systemu Oracle i podstawy administrowania
 - ✦ ZBD – Zbiorcze bazy danych

Profil „sprzętowy”

- ◆ ECY – Elektronika cyfrowa
- ◆ TM – Technika mikroprocesorowa
- ◆ UZINT – Urządzenia zewnętrzne i interfejsy
- ◆ PUCY – Projektowanie urządzeń cyfrowych

Profil „programistyczny”

- ◆ AAL – Analiza algorytmów
- ◆ TKOM – Techniki kompilacji
- ◆ JPS – Języki przetwarzania symbolicznego
- ◆ ALHE – Algorytmy heurystyczne



Zakłady Instytut Informatyki

- ✦ Zakład Grafiki Komputerowej (ZGK)
- ✦ Zakład Oprogramowania i Architektury Komputerów (ZOAK)
- ✦ Zakład Systemów Informatycznych (ZSI)

Profile dyplomowania

- ◆ Systemy informacyjne i bazy danych
- ◆ Sztuczna inteligencja i eksploracja danych
- ◆ Grafika komputerowa i przetwarzanie obrazów
- ◆ Informatyka medyczna
- ◆ Inżynieria oprogramowania
- ◆ Systemy przemysłowe
- ◆ Systemy rozproszone i sieci komputerowe
- ◆ Systemy mobilne
- ◆ Metodologia projektowania sprzętu

Tematy prac inżynierskich

- ◆ Do znalezienia na stronie II:
<http://ii.pw.edu.pl>
w sekcji Nauczanie > Prace inżynierskie
- ◆ Tamże propozycje tematów na bieżący semestr
- ◆ Można wybrać opiekuna z innego Instytutu

Prace inżynierskie...



Laboratoria

◆ Laboratorium Grafiki Komputerowej:

- Oprogramowanie umożliwiające modelowanie scen, obrazowanie (ang. rendering) i animację oraz przetwarzanie obrazów.

◆ Laboratorium CASE:

- Laboratorium jest przeznaczone do komputerowego wspomagania projektowania złożonych systemów komputerowych.

◆ Laboratorium Projektowania i Modelowania Urządzeń Cyfrowych:

- Laboratorium wyposażone jest w sprzęt i oprogramowanie umożliwiające studentom samodzielne zaprojektowanie, zbudowanie modelu i wykonanie weryfikacji działania złożonych struktur cyfrowych

◆ Brama: (<http://brama.elka.pw.edu.pl/>)

- Laboratorium Badań i Rozwoju Systemów i Aplikacji Mobilnych,

Laboratoria dydaktyczne

- ◆ Systemów Programowania
- ◆ Laboratorium Systemów Rozproszonych
- ◆ Laboratorium CASE
- ◆ Laboratorium UNIX
- ◆ Laboratorium Sztucznej Inteligencji i KDD
- ◆ Laboratorium Grafiki Komputerowej
- ◆ Laboratorium CAD
- ◆ Laboratorium Projektowania Urządzeń Cyfrowych

I to by było na tyle.

